Universidad Nacional Autónoma de México

Facultad de Ingeniería

Estructuras de Datos y Algoritmos I

Proyecto Final

Sistema de Cobranza en Python

## Elaboró: Arciga Guzmán, Fernando.

## Profesor: Marco Antonio Martínez Quintana.

## Fecha de Entrega:

## Semestre: 2°

## Calificación:

Objetivo del proyecto:

Implementar un sistema de cobranza universal en Python para productos mediante claves.

Alcance del Proyecto:

Internacional, incluye interfaz gráfica, página web del proyecto, versiones de uso libre GNU.

Introducción:

Durante mucho tiempo en México se han utilizado sistemas obsoletos y con fallos, no obstante a eso el país lo ha llevado a la ligera pese a la falla de seguridad que eso presenta, así que el proyecto desarrollado será para mejorar la seguridad en sistemas que lo permitan para gestionar la cobranza del producto que sea.

Desarrollo:

[Algoritmo]

[Diagrama de flujo]

[Seudocódigo]

[Código]

Resultados:

Conclusiones:

Referencias: